

Claudia Shiffer



Dit gaan wij maken:

1. Bestand - nieuw 716 x 516 - 72pixels
2. Voorgrondkleur - e5e5e5
3. Achtergrond - ddcabc
4. verloop van links boven naar rechts beneden
5. Hulplijn horizontaal op 1.5 cm
6. Hulplijn horizontaal op 16.5 cm
7. Hulplijn vertikaal op 1.5 cm
8. Hulplijn vertikaal op 23.5 cm
9. Maak binnen deze hulplijnen een rechthoekig selectie, moet blijven draaien
10. Laag moet geactiveerd blijven

11. Maak nieuwe laag

12. Vul met achtergrondkleur

13. Maak een rechthoekig selectie, kies verwijderen uit de selectie,

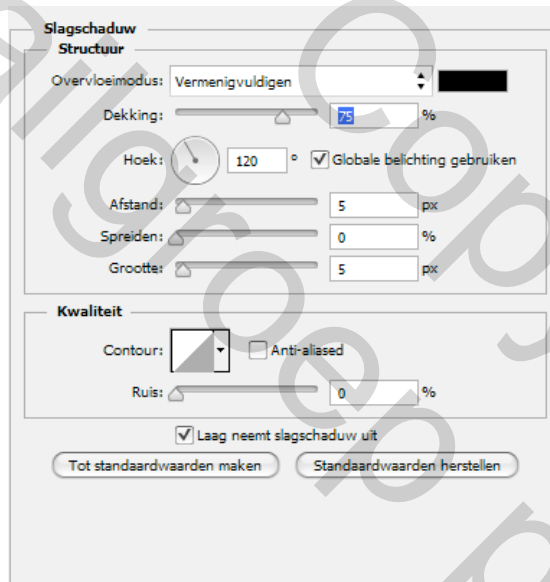
Met vaste Grote - br. 21.2 cm en hoogte 14 cm

14. Klik dan boven rechts op de lopende selectie

15. Selectie omkeren - Delete

16. Nieuwe opvullaag – patroon - en kies een leuk patroon (marmer)

17. Laagstijl – slagschaduw - instelling zie voorbeeld



18.

19. **Bewerking van de afbeelding**

20. Neem een afbeelding

21. Maak een Ovale selectie van links boven naar rechts beneden
met doezelaar op 50 px

22. Selecteren – selectie omkeren of shift+ ctrl+ I

23. Delete en doe dit 2 of 3 maal naar wens

sleep de laag van de afbeelding naar je werkstuk

24. En past de grote aan met Ctrl+T en plaats helemaal rechts

25. Met – gum 40% - bewerken zover nodig

26. Plaats de afbeelding achter de balk

27. Tekst maken

28. Typ de tekst - HAPPY - lettertype - VIJAYA - 48 pt – kleur - ddcbbc

29. Bewerken – transformatie – 90* linksom

30. Slagschaduw



31.

32. Maak een tekstkader ter hoogte van "happy" en type uw tekst

33. Maak een zwarte lijn op de linker balk met - vorm - lijn - kleur zwart - 6 pt

34. Kader maken:

35. Nodig een goud patroon, of uw eigen keuze

36. Voeg alle lagen samen

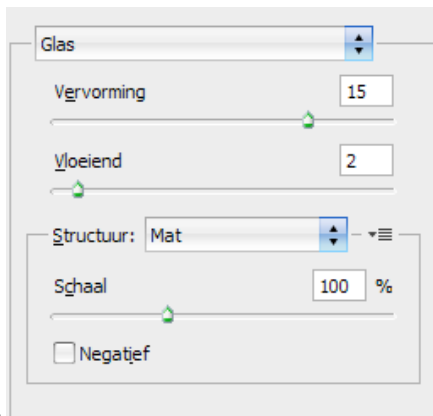
37. Afbeelding – canvasgrootte – relatief aangevinkt – br. en h 12 pixels – oké

38. Selecteer de rand met de toverstaf - bewerken - vullen met goudpatroon – deselecteren

39. Afbeelding – Canvasgrootte – relatief aangevinkt – br. en hoogte 60 pixels

40. Selecteer de rand - nieuwe laag - en vul met een verloop
voorgrondkleur - e5e5e5 achtergrondkleur - ddcbbc

41. Filter – filtergalerie - vervorm – Glas – instelling - zie voorbeeld



42.

43. Ook mooi is filter unlimited – Buttons&Frames – 3D glass Frame 3

Size 50 – contrast 105

44. Afbeelding – canvasgrootte – relatief aangevinkt – br.12 en h 12 pixels – oké

45. Selecteer de rand met de toverstaf - vullen met goudpatroon – deselecteren

46. Bewerken – omlijnen – 1 pixel – binnen – zwart

Gemaakt door Jean Bronckers (APPY) - mei 201